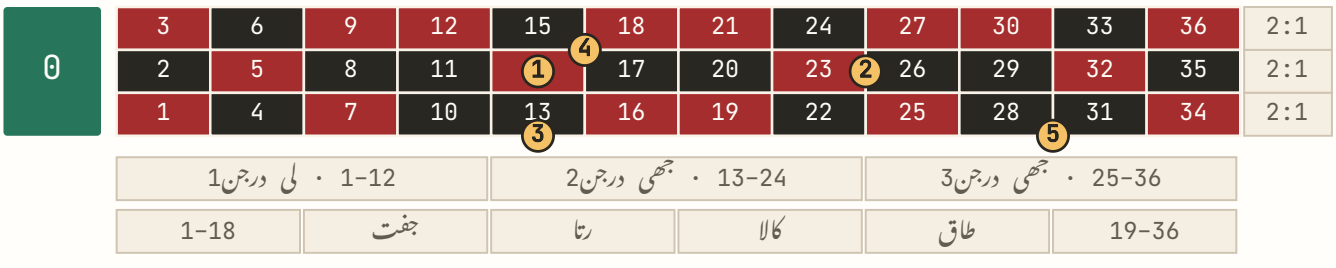
رولیٹ دی یادداشت پرچی

طے شدہ ادائیگی دا حوالہ
سِدھے پہیے لیئے

یورپی	امریکی	فرانسیسی
ہک صفر · 37 خانے	0 تے 00 · 38 خانے	La Partage، جے ملے
ہاؤس ایج 2.70%	ہاؤس ایج 5.26%	برابر ادائیگی اُتے 1.35%

ہک صفر والا نقشہ

میز دی ترتیب، پہیے دی ترتیب کائنی



چپاں دیاں مثالی جاہیں: 1 ہک نمبر · 2 ڈو نمبر · 3 ترے نمبر · 4 چار نمبر · 5 چھی نمبر

باہرلے: رتا/کالا، طاق/جفت تے 1-18/19-36 وچوں ہر ہک 18 نمبر گھیرِیندا ہے۔ صفر نہ رتا ہے نہ کالا، نہ طاق نہ جفت، نہ نکا نہ وڈا۔

ادائیگیاں تے امکان

ہر اسپن اُتے جِتّ دا امکان

داء	گھیرے	ادائیگی	یورپی (37)	امریکی (38)
ہک نمبر دا داء	1	35:1	2.70%	2.63%
ڈو نمبراں دا داء	2	17:1	5.41%	5.26%
ترے نمبراں دا داء / تِکڑی	3	11:1	8.11%	7.89%
چار نمبراں دا داء	4	8:1	10.81%	10.53%
پہلے چار (0، 1، 2، 3)	4	8:1	10.81%	–
چھی نمبراں دا داء	6	5:1	16.22%	15.79%
درجن	12	2:1	32.43%	31.58%
کالم	12	2:1	32.43%	31.58%
رتا / کالا	18	1:1	48.65%	47.37%
طاق / جفت	18	1:1	48.65%	47.37%
نکا / وڈا (1-18 / 19-36)	18	1:1	48.65%	47.37%
امریکی پہلے پنج (0، 00، 1، 2، 3)	5	6:1	–	13.16%

امریکی اُتلی لکیر: 0، 00، 1، 2، 3 کل 5 خانے گھیرِیندی ہے تے 6:1 ڈیندی ہے؛ ایندا ہاؤس ایج 7.89% ہے۔ ہک صفر والا پہلے چار (0، 1، 2، 3) 8:1 ڈیندا ہے۔

ادائیگی کویں ٹھیک پڑھو

ادائیگی دی نسبت صرف نفع دِکھیندی ہے۔ جِتّ والی داء دی رقم وی واپس ملدی ہے: 1$ دا ہک نمبر داداء جتے تاں کل 36$ واپس ملدے ہن۔ رَلے ہوئے داواں وچ پہلے ہر داء دی رقم منہا کرو؛ ہُلو اسپن اُتے کئی داء جِت سگدے ہن۔

صفر تے فرانسیسی اصول

عام باہرلے داء 0 یا 00 اُتے ہار ویندے ہن۔ La Partage صرف اہل برابر ادائیگی والے داواں اُتے ادھ واپس کریندا ہے۔ En Prison دے اصول میز دے نال بدلدے ہن؛ داء لاوݨ کنوں پہلے میز دے اصول پڑھو۔

فرانسیسی زبانی داء

Voisins	Tiers	Orphelins	Jeu zéro
17 خانے / 9 چپاں	12 خانے / 6 چپاں	8 خانے / 5 چپاں	7 خانے / 4 چپاں

زبانی داء پہیے دے ہک حصے دے داواں کوں رَلیندا ہے۔ خالص واپسی جِتّ والے خانے دے نال بدلدی ہے؛ کوئی خاص فائدہ کائنی۔

توازن رکھو۔ اسپن آزاد ہن: کوئی نظام ہاؤس ایج نہیں بدلیندا۔ کھیڈݨ کنوں پہلے جھلݨ جوگا گھاٹا تے ویلے دی حد مقرر کرو؛ گھاٹے دا پچھا کڈاہیں نہ کرو۔

رولیٹ دیاں مشہور حکمت عملیاں

تکھا حوالہ برابر ادائیگی والے داواں کیتے

اٹھ جاتے سُنجاتے نظام، ناپی ہوئی درجہ بندی کائنی۔ 1u تہاڈے نڈھلے داء دی رقم ہے۔ رتا/کالا، طاق/جفت یا 1-18/19-36 ورتو۔

ساریاں حکمت عملیاں ہاؤس ایج کوں نہیں بدلیندیاں: عام ہک صفر 2.70%، ڈوہرا صفر 5.26%۔

نشانیاں ج جِت · ہ ہار · 0 تے 00 اُتے پورا گھاٹا؛ La Partage کائنی۔

Martingale دا دباء۔ 5 ہاراں دی قیمت 31u ہے؛ اگلا داء 32u دا ہے؛ اینکوں لاوݨ کیتے شروع وچ 63u لوڑیندے ہن۔ کہیں جِت دی ضمانت کائنی۔

ہکو جیہا داء

شروع ہمیشہ 1u۔
جِت 1u اُتے رہو۔
ہار 1u اُتے رہو۔
ولا شروع بیٹھک روکݨ دی حد پہلے کنوں مقرر کر گھنو۔
خطرہ گھاٹا آپوں پورا کرݨ دا کوئی طریقہ کائنی۔

مثال ہجہ · داء دیاں رقماں [1, 1, 1]u · خالص نتیجہ -1u

Martingale

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت ولا 1u تے آ ونجو۔
ہار داء دی رقم ڈوہݨی کرو۔
ولا شروع ہر جِت دے بعد۔
خطرہ مہنڑے کھیڈ دے سرمائے دیاں حداں گھاٹا پورا کرݨ کوں توڑ سگدیاں ہن۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 2, 4]u · خالص نتیجہ +1u

Paroli / reverse Martingale

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت 1u، 2u، 4u تئیں ڈوہݨا کرو۔
ہار ولا 1u تے آ ونجو۔
ولا شروع ہر ہار یا تریجھی جِت دے بعد۔
خطرہ پہلے آوݨ والی کوئی وی ہار چکر کوں 1u- تے چھوڑ ڈیندی ہے۔

مثال ججج · داء دیاں رقماں [1, 2, 4]u · خالص نتیجہ +7u

D'Alembert

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت 1u گھٹاؤ؛ 1u کنوں تلے نہ ونجو۔
ہار 1u ودھاؤ۔
ولا شروع کوئی کائنی۔
خطرہ لگاتار ہاراں نال داء دی رقم ہولے ہولے ودھدی ویندی ہے۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 2, 3, 2]u · خالص نتیجہ +2u

Fibonacci

شروع 1u، 1u، 2u، 3u، 5u، 8u... ورتو۔
جِت ڈو قدم پچھوں ونجو، پہلے 1u کنوں پچھوں نہ۔
ہار ہک قدم اگوں ونجو۔
ولا شروع پہلا عدد گھٹ کنوں گھٹ داء ہے۔
خطرہ ہک جِت نال سارا گھاٹا پورا تھیوݨ ضروری کائنی۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 1, 2, 3]u · خالص نتیجہ -1u · اگلا 1u

Labouchère

شروع لائن [1، 2، 3]؛ ڈوہائیں سِریاں دا جوڑ داء تے لاؤ (ہکو عدد ہووے تاں اوہو)۔
جِت ڈوہائیں سِرے ہٹاؤ۔
ہار داء دی رقم لائن دے اخیر وچ جوڑو۔
ولا شروع جڈاں لائن خالی تھی ونجے۔
خطرہ ہاراں نال لائن لمی تھیندی ہے؛ داء دی رقم دی کوئی حد کائنی۔

مثال ججج · داء دیاں رقماں [4, 5, 5]u · خالص نتیجہ +6u

1-3-2-6

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت 3u، وَل 2u، وَل 6u تے ونجو۔
ہار ولا 1u تے آ ونجو۔
ولا شروع چار جِتاں دے بعد۔
خطرہ چھیکڑی ہار پچھلا نفع مُکا سگدی ہے؛ ہدف دی کوئی ضمانت کائنی۔

مثال ججج · داء دیاں رقماں [1, 3, 2, 6]u · خالص نتیجہ +12u
چھیکڑی ہار ججہ · خالص نتیجہ 0u

Oscar's Grind

شروع چکر دا ہدف +1u؛ 1u کنوں شروع کرو۔
جِت کمی ہووے تاں 1u ودھاؤ؛ باقی لوڑیندی رقم کنوں ودھ نہ۔
ہار موجودہ داء دی رقم ولا لاؤ۔
ولا شروع +1u تے۔
خطرہ چکر لمے چل سگدے ہن تے کھیڈ دا سرمایہ مُکا سگدے ہن۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · خالص نتیجہ +1u

کھیڈݨ کنوں پہلے جھلݨ جوگا بجٹ تے رُکݨ دا ویلا مقرر کرو؛ گھاٹے دا پچھا کڈاہیں نہ کرو۔

کوئی حکمت عملی جِت دی ضمانت نہیں ڈیندی۔