رولیٹ دیاں مشہور حکمت عملیاں

تکھا حوالہ برابر ادائیگی والے داواں کیتے

اٹھ جاتے سُنجاتے نظام، ناپی ہوئی درجہ بندی کائنی۔ 1u تہاڈے نڈھلے داء دی رقم ہے۔ رتا/کالا، طاق/جفت یا 1-18/19-36 ورتو۔

ساریاں حکمت عملیاں ہاؤس ایج کوں نہیں بدلیندیاں: عام ہک صفر 2.70%، ڈوہرا صفر 5.26%۔

نشانیاں ج جِت · ہ ہار · 0 تے 00 اُتے پورا گھاٹا؛ La Partage کائنی۔

Martingale دا دباء۔ 5 ہاراں دی قیمت 31u ہے؛ اگلا داء 32u دا ہے؛ اینکوں لاوݨ کیتے شروع وچ 63u لوڑیندے ہن۔ کہیں جِت دی ضمانت کائنی۔

ہکو جیہا داء

شروع ہمیشہ 1u۔
جِت 1u اُتے رہو۔
ہار 1u اُتے رہو۔
ولا شروع بیٹھک روکݨ دی حد پہلے کنوں مقرر کر گھنو۔
خطرہ گھاٹا آپوں پورا کرݨ دا کوئی طریقہ کائنی۔

مثال ہجہ · داء دیاں رقماں [1, 1, 1]u · خالص نتیجہ -1u

Martingale

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت ولا 1u تے آ ونجو۔
ہار داء دی رقم ڈوہݨی کرو۔
ولا شروع ہر جِت دے بعد۔
خطرہ مہنڑے کھیڈ دے سرمائے دیاں حداں گھاٹا پورا کرݨ کوں توڑ سگدیاں ہن۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 2, 4]u · خالص نتیجہ +1u

Paroli / reverse Martingale

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت 1u، 2u، 4u تئیں ڈوہݨا کرو۔
ہار ولا 1u تے آ ونجو۔
ولا شروع ہر ہار یا تریجھی جِت دے بعد۔
خطرہ پہلے آوݨ والی کوئی وی ہار چکر کوں 1u- تے چھوڑ ڈیندی ہے۔

مثال ججج · داء دیاں رقماں [1, 2, 4]u · خالص نتیجہ +7u

D'Alembert

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت 1u گھٹاؤ؛ 1u کنوں تلے نہ ونجو۔
ہار 1u ودھاؤ۔
ولا شروع کوئی کائنی۔
خطرہ لگاتار ہاراں نال داء دی رقم ہولے ہولے ودھدی ویندی ہے۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 2, 3, 2]u · خالص نتیجہ +2u

Fibonacci

شروع 1u، 1u، 2u، 3u، 5u، 8u... ورتو۔
جِت ڈو قدم پچھوں ونجو، پہلے 1u کنوں پچھوں نہ۔
ہار ہک قدم اگوں ونجو۔
ولا شروع پہلا عدد گھٹ کنوں گھٹ داء ہے۔
خطرہ ہک جِت نال سارا گھاٹا پورا تھیوݨ ضروری کائنی۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 1, 2, 3]u · خالص نتیجہ -1u · اگلا 1u

Labouchère

شروع لائن [1، 2، 3]؛ ڈوہائیں سِریاں دا جوڑ داء تے لاؤ (ہکو عدد ہووے تاں اوہو)۔
جِت ڈوہائیں سِرے ہٹاؤ۔
ہار داء دی رقم لائن دے اخیر وچ جوڑو۔
ولا شروع جڈاں لائن خالی تھی ونجے۔
خطرہ ہاراں نال لائن لمی تھیندی ہے؛ داء دی رقم دی کوئی حد کائنی۔

مثال ججج · داء دیاں رقماں [4, 5, 5]u · خالص نتیجہ +6u

1-3-2-6

شروع 1u کنوں شروع کرو۔
جِت 3u، وَل 2u، وَل 6u تے ونجو۔
ہار ولا 1u تے آ ونجو۔
ولا شروع چار جِتاں دے بعد۔
خطرہ چھیکڑی ہار پچھلا نفع مُکا سگدی ہے؛ ہدف دی کوئی ضمانت کائنی۔

مثال ججج · داء دیاں رقماں [1, 3, 2, 6]u · خالص نتیجہ +12u
چھیکڑی ہار ججہ · خالص نتیجہ 0u

Oscar's Grind

شروع چکر دا ہدف +1u؛ 1u کنوں شروع کرو۔
جِت کمی ہووے تاں 1u ودھاؤ؛ باقی لوڑیندی رقم کنوں ودھ نہ۔
ہار موجودہ داء دی رقم ولا لاؤ۔
ولا شروع +1u تے۔
خطرہ چکر لمے چل سگدے ہن تے کھیڈ دا سرمایہ مُکا سگدے ہن۔

مثال ہہجج · داء دیاں رقماں [1, 1, 1, 1, 2, 1]u · خالص نتیجہ +1u

کھیڈݨ کنوں پہلے جھلݨ جوگا بجٹ تے رُکݨ دا ویلا مقرر کرو؛ گھاٹے دا پچھا کڈاہیں نہ کرو۔

کوئی حکمت عملی جِت دی ضمانت نہیں ڈیندی۔